

ボウリングのルール

ボウリングのルール

ボウリングは、10本のピンをピラミッドのような形に置き、約18m離れた所からボールを投げ、そのピンを倒した本数の合計を競うスポーツです。



1ゲームに10フレームあり、1～9フレーム目では最大2回投げます。
10フレーム目は最大3回投げます。

スコアのルール

ボウリング場では、下のように自分のスコア(得点)や他の人のスコアが表示されます。

ことにありがとうございます。

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	TOTAL
7	9	▲	▲	8	▲	▲	9	9	▲	186
19	39	59	79	99	118	138	158	177	186	186
5	8	▲	7	9	9	▲	3	6	8	115
5	22	41	50	63	72	80	89	98	115	115
8	8	1	▲	6	▲	▲	9	▲	▲	216
8	17	37	57	86	106	126	156	186	216	216
8	▲	4	▲	6	8	▲	6	8	9	96
14	24	32	48	54	62	70	79	87	96	96

例えば、1フレーム目の1投目に3本のピンを倒すと、スコアにはこのように表示されます。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	合計
1	なまえ	3									

2投目は、1投目の残ったピンの状態から投げます。
2投目に5本のピンを倒すと下のように表示されます。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	合計
1	なまえ	3	5								
		8									

2回投げて倒した本数が0～9本の場合は、その得点が確定します。
この場合、1フレーム目の得点は8点になります。
10本倒した場合はボーナスが付きます。

スペア

例えば、2フレーム目の1投目に7本倒して、2投目に残りの3本すべてを倒したとします。
このように2投目に10本すべてのピンを倒すことを**スペア**と言い、下のように/で表示されます。

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	合計
1	なまえ	3 8	5 7	▲								

スペアを取ると、次のフレームの1投目の得点がプラスされます。
例えば、3フレーム目の1投目に5本のピンを倒すと、2フレーム目の得点は10+5で15点になります。

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	合計
1	なまえ	3 8	5 23	7 ▲	5							

表示される得点は、すべてのフレームの合計点が表示されます。

ストライク

フレームの1投目に10本すべてのピンを倒すことを**ストライク**と言い、下のように**X**で表示されます。

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	合計
1	なまえ	3 8	5 23	7 30	▲	2						

ストライクを取った場合、その後の2投分の得点がプラスされます。

例えば、4フレーム目にストライクを取り、5フレーム目の1投目が1本、2投目に4本倒したとすると、4フレーム目の得点は $10 + 1 + 4$ で15点になります。

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	合計
1	なまえ	3 8	5 23	7 30	▲ 45	2 50	1	4				

5フレーム目もストライクだった場合は、6フレーム目の1投目の得点もプラスされます。

6フレーム目もストライクだった場合は、 $10 + 10 + 10$ で4フレーム目の得点は30点になります。

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	合計
1	なまえ	3 8	5 23	7 30	▲ 60	2	▲					

この3連続ストライクを取ることを**ターキー**と言い、ボウリングの1フレームの最大得点は30点になります。1～10フレーム目まで、すべてストライクを取ると300点になり**パーフェクト**と言います。

ピンが1本も倒れない場合

1投目に両端の溝に落ちることをガターと言い、得点は0点でスコアにはGのマークが表示されます。
2投目に1本もピンが倒れなかった場合は、-(横棒)のマークが表示されます。

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	合計
1	なまえ	3 5 8	7 23	5 30	2 60	2 87	2 104	3 4 111	G - 111			

10フレーム目

10フレーム目にスペアを取った場合は、もう1投、投げることができます。

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	合計
1	なまえ	3 5 8	7 23	5 30	2 60	2 87	2 104	3 4 111	G - 111	2 7 120	8 4 134	134

ストライクを取った場合は、もう2投、投げることができます。

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	合計
1	なまえ	3 5 8	7 23	5 30	2 60	2 87	2 104	3 4 111	G - 111	2 7 120	2 4 136	136

投げ方のルール

投げる順番は、フレーム毎に入れ替わります。

例えば、1投目に投げて5本のピンが倒れた場合は、その状態から同じ人がもう一度投げます。これで1フレームが終了ですので、次の人と交代します。

1投目で10本のピンを倒した場合は、それでそのフレームは終了ですので、次の人と替わります。

ボールを投げる時に前のラインを踏んだり越えたりして投げるとファール(反則) になります。